Projet MR : incendie

* Quel est le public cible
* didactique ou simulation
  + si didactique, quel niveau d’assistance :
    - messages flottants
    - assistant virtuel (avec voix) ?
    - etc
  + si simulation, peu d’interface, quel niveau de monitoring pour le débriefing/évaluation/évaluation des performances
* Aspect ludique (chrono, score) ?
* faut-il des interactions, si oui à quel niveau (alarme, extincteur, personne en détresse) ?
* Évolution de l’incendie avec le temps, oui/non ?
  + expansion des flammes
  + évolution de la fumée (intoxication selon hauteur)
  + etc
* Évacuation systématique ou possibilité d'éteindre l’incendie ?
* départ de feu, aléatoire ou objets fixes ?
  + source d’incendie plausible (micro-onde, etc) ?
* départ de feu, dans la pièce où se trouve l’utilisateur ou n’importe où ?
* variété des scénarios ?
  + Alarme déjà enclenchée ?
  + feu non visible immédiatement ?
  + etc
* intégration des éléments de signalisation et du matériel ?
* Style graphique global ?
* niveau du réalisme des flammes (couleur/taille selon matériaux) ?
* son ?
  + alarme
  + toux
  + respiration
  + bruit d’incendie
  + etc
* Apparition des prochaines flammes sur des emplacements fixes selon le scénario ou aléatoires ?
* Comportements incorrects à prendre en compte
  + ascenseur
  + mauvaise direction
  + fenêtres
  + etc
* Flèches / indicateurs
  + fixes ou dynamiques selon la position de l’utilisateur
  + animées ?
  + sol / murs /les deux ?
  + Flottantes ?
  + etc
* Utilisation manettes ou uniquement les mains ou les deux ?
* Prévoir pour les personnes en mobilité réduite ?
* Avec quelles langues doit être adaptée ?
* quel budget ?